

FIZ 101E

PHYSICS 1

LEARNING OUTCOMES

SPRING 2017 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.	+																				+				+	
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.		+		+	+	+	+	+															+	+	+	+
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.			+									+	+	+	+	+	+	+			+					
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.									+	+	+									+	+					
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.											+															
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG /1 for each question and AVG/25 in total		0.7	0.8	0.6	0.7	0.7	0.6	0.4	0.4	0.4	0.8	0.4	0.8	0.8	0.5	0.4	0.1	0.2	0.5	0.5	0.4	0.3	0.8	0.8	0.7	0.5	13.9

SPRING 2017 MIDTERM 2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.												+														
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.							+																			
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.													+		+	+										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	+	+				+		+			+		+	+	+	+	+							+		
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.			+	+	+				+	+	+							+	+	+	+	+	+		+	
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total	0.6	0.6	0.7	0.7	0.3	0.7	0.4	0.5	0.6	0.7	0.3	0.6	0.3	0.3	0.4	0.5	0.7	0.3	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.6	0.3	11.3

SPRING 2017 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,						+																					
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.												+	+														
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.					+		+		+	+																	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.				+				+			+			+	+	+	+	+					+	+	+		
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.			+																+	+	+	+					
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity	+	+										+	+														
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.6	0.6	0.7	0.7	0.3	0.7	0.4	0.5	0.6	0.7	0.3	0.6	0.3	0.3	0.4	0.5	0.7	0.3	0.2	0.2	0.3	0.2	0.3	0.6	0.3	11.3	

FALL 2016 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.	+	+	+	+	+																					
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.			+	+	+	+	+	+	+	+																
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.											+			+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.											+	+	+											+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.											+															
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.4	0.4	0.8	0.7	0.6	0.9	0.8	0.8	0.7	0.9	0.7	0.3	0.5	0.7	0.6	0.4	0.5	0.6	0.5	0.8	0.6	0.5	0.4	0.2	0.1	14.6

FALL 2016 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.											+				+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.9	0.4	0.9	0.8	0.7	0.3	0.2	0.6	0.4	0.3	0.2	0.5	0.7	0.6	0.5	0.6	0.7	0.6	0.3	0.1	0.4	0.4	0.4	0	0.2	11.9

FALL 2016 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																				+	+					
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.						+	+	+	+	+	+	+	+									+		+		
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+					+	+			+	+			
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.														+	+	+										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																									+	+
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.9	0.4	0.9	0.8	0.7	0.3	0.2	0.6	0.4	0.3	0.2	0.5	0.7	0.6	0.5	0.6	0.7	0.6	0.3	0.1	0.4	0.4	0.4	0	0.2	11.9

SPRING 2016 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.	+	+	+						+																	
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.				+	+	+	+	+	+															+	+	
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.										+	+	+	+	+	+	+	+	+	+							
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.																				+	+	+	+	+	+	+
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.8	0.5	0.5	0.5	0.6	0.6	0.7	0.4	0.7	0.4	0.5	0.4	0.4	0.4	0.5	0.3	0.5	0.4	0.2	0.6	0.5	0.4	0.4	0.4	0.4	12.2

SPRING 2016 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																					+					
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+	+	+	+	+	+	+	+												+	+	+	+	+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.									+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+						
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.4	0.3	0.3	0.7	0.4	0.7	0.7	0.6	0.6	0.7	0.6	0.4	0.6	0.5	0.4	0.8	0.7	0.6	0.3	0.5	0.3	0.5	0.3	0.4	0.3	12.8

SPRING 2016 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.											+	+	+	+	+											
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.			+	+	+	+	+	+	+	+										+						
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.	+															+	+	+	+	+						
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity		+																			+	+	+	+	+	
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.8	0.5	0.5	0.5	0.6	0.6	0.7	0.4	0.7	0.4	0.5	0.4	0.4	0.4	0.5	0.3	0.5	0.4	0.2	0.6	0.5	0.4	0.4	0.4	0.4	12.2

FALL 2015 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,	+																									
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.		+	+	+	+																					
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+												
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.						+										+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.																										
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.7	0.8	0.7	0.7	0.8	0.7	0.9	0.8	0.5	0.7	0.7	0.8	0.8	0.7	0.6	0.2	0.4	0.8	0.7	0.7	0.4	0.5	0.3	0	0.7	15.9

FALL 2015 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.											+															
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.														+			+		+		+					
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.														+		+	+									
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+				
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																							+	+	+	+
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.2	0.4	0.4	0.2	0.6	0.3	0.4	0.6	0.6	0.6	0.4	0.6	0.3	0.2	0.2	0.4	0.6	0.7	0.4	0.3	0.5	0.2	0.8	0.4	0.4	10.8

FALL 2015 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.	+	+			+					+																
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+									
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.											+	+	+					+	+	+	+					
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																							+	+	+	+
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.8	0.7	0.5	0.7	0.2	0.7	0.4	0.7	0.1	0.6	0.4	0.4	0.5	0.7	0.4	0.2	0.3	0.7	0.2	0.5	0.3	0.5	0.5	0.4	0.4	11.8

SPRING 2015 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.									+	+	+						+	+	+							
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.	+	+	+		+	+		+				+	+	+	+	+	+	+	+							
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.			+	+	+	+	+					+	+	+	+	+				+	+	+	+			
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.				+				+																+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.2	0.3	0.6	0.5	0.5	0.3	0.3	0.6	0.7	0.9	0.6	0.6	0.5	0.6	0.6	0.6	0.6	0.3	0.6	0.7	0.5	0.4	0.4	0.8	0.7	13.3

SPRING 2015 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,			+		+						+															
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.						+			+																	
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.	+								+						+				+							
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.	+										+	+									+	+				
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.		+	+	+	+	+	+		+				+	+	+	+	+	+	+	+						
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.											+												+	+	+	+
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.6	0.5	0.3	0.6	0.7	0.7	0.8	0.8	0.7	0.5	0.4	0.6	0.6	0.5	0.3	0.7	0.6	0.3	0.6	0.7	0.3	0.8	0.4	0.7	0.5	14.3

SPRING 2015 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,		+				+																					
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.				+			+																				
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.	+								+	+	+	+	+														
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+	+			+	+																					
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.								+		+	+	+	+	+	+	+	+	+									
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																						+	+	+	+		
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity			+																+	+	+						
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.3	0.7	0.3	0.6	0.2	0.6	0.4	0.6	0.4	0.5	0.3	0.4	0.3	0.5	0.2	0.4	0.2	0.2	0.7	0.7	0.5	0.7	0.8	0.7	0.6	11.8	

FALL 2014 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,	+																									
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.		+	+	+							+	+	+													
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.					+	+	+				+	+	+	+	+											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.								+	+							+	+	+	+	+						
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.											+										+	+	+	+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.6	0.4	0.8	0.8	0.4	0.7	0.7	0.1	0.7	0.6	0.9	0.9	0.9	0.9	0.7	0.7	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3	0.5	0.7	0.6	0.7	14.6

FALL 2014 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,	+																									
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.															+											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.				+	+										+											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.		+	+	+		+	+				+	+	+	+	+	+	+	+	+	+						
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.								+	+	+											+	+	+	+	+	
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.6	0.5	0.4	0.6	0.3	0.5	0.4	0.3	0.5	0.3	0.9	0.8	0.9	0.8	0.7	0.8	0.6	0.3	0.3	0.3	0.2	0.5	0.6	0.4	0.4	13

FALL 2014 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																										
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.								+		+									+	+						
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.		+													+											
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.	+		+	+		+					+	+	+	+	+											
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.					+											+	+	+								
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity								+	+	+											+	+	+	+	+	
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.3	0.8	0.2	0.3	0.6	0.7	0.3	0.7	0.8	0.7	0.6	0.7	0.8	0.6	0.6	0.7	0.5	0.7	0.8	0.8	0.9	0.9	0.9	0.6	0.8	16.5

SUMMER 2014 MIDTERM		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,																										
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.			+		+	+					+	+	+	+	+											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.	+			+							+	+	+	+	+											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.		+																			+	+	+	+	+	
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.							+	+	+	+						+	+	+	+	+						
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.5	0.3	0.7	0.3	0.6	0.7	0.4	0.3	0.5	0.3	0.5	0.4	0.2	0.3	0.3	0.5	0.3	0.2	0.7	0.5	0.8	0.4	0.4	0.4	0.3	10.9

SUMMER 2014 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,		+		+																							
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																											
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+				+											+	+	+	+	+							
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.		+	+	+				+			+	+	+	+	+	+	+	+	+	+							
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																											
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity						+	+		+	+											+	+	+	+	+		
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.3	0.5	0.4	0.7	0.7	0.1	0.2	0.2	0.2	0.4	0.4	0.6	0.4	0.3	0.3	0.6	0.3	0.3	0.3	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.5	8.9	

SPRING 2014 MIDTERM 1		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,	+						+																			
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.											+	+														
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.						+			+		+	+	+	+	+											
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.		+		+	+			+	+	+						+	+	+	+	+						
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.			+																		+	+	+	+	+	
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.																										
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																										
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																										
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.6	0.8	0.4	0.3	0.4	0.4	0.5	0.5	0.2	0.4	0.9	0.9	0.6	0.7	0.6	0.5	0.4	0.4	0.2	0.2	0.7	0.8	0.7	0.4	0.3	12.7

SPRING 2014 MIDTERM 2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,						+																					
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.																											
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.						+																					
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																											
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.	+	+	+	+	+	+	+				+	+	+	+	+	+	+	+	+	+							
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.										+	+	+									+	+	+	+	+		
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.																											
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity																											
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.3	0.2	0.4	0.9	0.3	0.6	0.5	0.4	0.3	0.3	0.6	0.4	0.3	0.5	0.3	0.8	0.4	0.4	0.3	0.2	0.4	0.5	0.3	0.3	0.2	10.2	

SPRING 2014 FINAL		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1. Fiziksel nicelik kavramı ve bunların ölçümleri ile birim sistemlerini öğrenir.	1. Learning the concept of physical quantities, their measurements and the unit systems,	+	+																								
2. Skaler, vektör kavramlarını ve bunların gözlemci/koordinat sistemi ile ilişkilerini ve nasıl tanımlandıklarını, bu tür büyüklüklerle hesap yapmayı öğrenir.	2. Learning the concepts of scalars and vectors, their manipulations and their relation to observers/coordinate systems.					+	+																				
3. Bir cismin hareketinin tasviri için gerekli kinematik büyüklükleri, bunların tanımlarını ve nasıl hesaplanacaklarını öğrenir.	3. Defining the necessary kinematical quantities for the description of motion, and learning how to calculate them.																										
4. Newton'un Hareket Yasalarını ve bunların bir cismin, bir koordinat sisteminde kinematik büyüklüklerinin hesaplanmasında nasıl kullanılacağını öğrenir.	4. Learning the Newton's laws of motion and how to apply them in a coordinate system to find the kinematical quantities.																										
5. Newton Yasalarının, iş, enerji, momentum gibi kavramlar ile nasıl başka şekillerde de ifade edilebileceğini ve bunların kinematik büyüklüklerin elde edilmesinde nasıl kullanılacağını öğrenir.	5. Learning how to express the Newton's laws of motion in some other ways by using quantities like work, energy, momentum.																+	+	+	+	+						
6. Newton Yasalarının, sabit doğrultulu bir eksen çevresinde dönen sistemlere nasıl uygulanacağını öğrenir.	6. Learning how to apply Newton's laws of motion to the rotating systems about a fixed-axis.				+	+	+					+	+	+	+	+	+	+	+	+	+						
7. Bir cismin statik denge durumunda bulunma şartlarını öğrenir.	7. Learning the conditions of static equilibrium.			+																							
8. Kütleçekim kuvvetinin temel özelliklerinin ve uygulamalarını öğrenir.	8. Gravity	+	+					+	+	+	+											+	+	+	+	+	
AVG/1 for each question and AVG/25 in total		0.7	0.6	0.1	0	0.5	0.4	0.6	0.2	0.5	0.3	0.4	0.3	0.4	0.4	0.2	0.3	0.2	0.4	0.3	0.1	0.7	0.6	0.3	0.6	0.5	9.6